



## **171636 - Le statut des jeux électroniques qui augmentent la force physique du joueur**

---

### **question**

Il y a des jeux électroniques qui ont la capacité de développer virtuellement la personnalité en augmentant sa force physique et en améliorant son état psychologique et ses capacités par le biais d'exercices compris dans le jeu. Est-ce une manière d'imiter la création d'Allah?!

### **la réponse favorite**

Louange à Allah.

Premièrement , les jeux électroniques comprennent de nombreuses violations de la loi religieuse comme la musique , le dévoilement des parties intimes du corps, la vénération de la croix, l'apprentissage , la commission des crimes et la non respect des devoirs.

Nous avons expliqué dans le cadre de la réponse donnée à la question n° [2898](#) et la réponse donnée à la question n°39744 et la réponse donnée à la question n°98769 les inconvénients des jeux électroniques .

Dans la deuxième réponse ,nous avons évoqué le statut de leur achat et vente. Dans la première réponse , nous avons dit à propos de ce qui en est interdit:" les jeux qui tournent au tour de la vénération de la croix et font croire que le passage devant elle procure la santé et la force ou ramène l'esprit ou procure un développement spirituel au joueur,etc."

Cela dit, l'usage des jeux électroniques ayant cette vocation est interdit. Il en est de même de leur achat et vente; que la source de la force et de l'esprit soit la croix ou une amulette, comme c'est le cas dans les jeux chinois et japonais. Si l'acquisition de la force par le joueur provient de la seule pratique d'exercices sans l'intervention d'aucun des éléments que nous venons de mentionner, il nous semble permis de pratiquer de tels jeux.



Deuxièmement , l'imitation évoquée dans la question, peut être analysée sous deux aspects linguistique et religieux

Au point de vue linguistique , le terme moudhaha( imitation ) désigne la ressemblance et le fait d'avoir les mêmes traits. Al-Khalil ibn Ahmad al-farahidi (puisse Allah lui accorder Sa miséricorde ) dit: "le terme moudhaha signifie ressemblance entre deux choses. Dans ce sens, Allah le Puissant et Majestueux dit:"Ils profèrent des propos ressemblant a ceux des mécréants " Parfois, le terme youdhahoun se lit youdhai houn qui signifie reprendre les mêmes propos qu'eux (les mécréants ). Un hadith enseigne:"Ceux qui subiront le châtement le plus durs sont ceux qui imitent la création d'Allah." Voir al-ayn (4/70); an-nihayah fii grain al-hadith par Ibn al-athir (3/232).

Au point de vue religieux, un hadith a abordé la question en en précisant et le terme et la signification . Voici quelques uns des nombreux propos prophétiques allant dans ce sens:

1-D'apres Aicha (P.A.a), le Messenger d'Allah ( Bénédiction et salut soient sur lui) a dit:"Ceux qui subiront le plus dur châtement au jour de la Résurrection sont ceux qui imitent la création d'Allah." (Rapporté par al-bokhari,5610 et par Mouslim,2107)

Une autre version de Mouslim dit:"certes, le plus dur châtement sera infligé à ceux qui imitent la création d'Allah."

2-D'aprèsAbou Hourayrah: j'ai entendu le Messenger d'Allah (Bénédiction et salut soient sur lui) dire:"Allah le Puissant et Majestueux dit:"Combien est injuste celui qui cherche à créer comme Moi! Qu'ils créent un atome ou une graine ou un grain de blé." (Rapporté par al-Bokhari,5609) et par Mouslim,2111).

C'est l'imitation évoquée dans le hadith qui entraîne la mécréance. Cela peut arriver dans deux cas: le premier consiste dans la fabrication d'une idole ou un objet destiné à être adoré a la place d'Allah..

Le second cas consiste à fabriquer une image et à prétendre qu'elle est plus jolie que celle créée par Allah l'Auguste et Majestueux.



Ceci ne correspond pas au cas des jeux à pratiquer par des joueurs animes car ils ne sont pas conçus pour imiter (la création d'Allah).

Allah le sait mieux